Actividad Evaluativa Pilas

1. (Peso 2 puntos de 5) Escriba un algoritmo que permita llenar una Pila P de números enteros y devuelva una copia exacta de la misma. Por lo tanto, la Pila P no debe sufrir ningún tipo de cambio o alteración.
2. (Peso 3 puntos de 5) Crear un algoritmo que permita llenar una pila, de números enteros. lego de tener la pila llena que realice el ordenamiento de esta en orden ascendente (Cristian y Tano) y en orden descendente (Isaac y Jaider).